

Lykta 1

Ni är scoutpatrullen ***Ensamma Vargen*** och ska åka skridskor på sjön ***Silverstjärnan***.

Ni är välförsedda med utrustning:

- Torra kläder i vattentäta påsar i ryggsäcken
- Isdubbar runt halsen
- Varm choklad att dricka
- Ispik
- Kastlina
- Ett par smörgåsar och bananer

Åk ut på sjön till **Lykta 2**.

Lykta 2

Ni känner er osäkra på isens tjocklek och hugger med ispiken på flera ställen. På ett ställe går piken igenom. Hur gör ni nu?

- 1) Vi tänker att isen är för tunn. Den måste hålla för flera rejäla hugg på olika ställen. Vi åker tillbaka och väljer en annan väg till **Lykta 3**.
- 2) Vi tänker att skridskoåkare skär aldrig isen mer än en gång på samma ställe och om vi kör fort och håller varandra i händerna så hinner inte isen gå sönder. Vi skrinna hand i hand vidare till **Lykta 4**.
- 3) Vi tänker att piken är livsfarliga. Vilken tur att vi bara högg rakt igenom isen och inte rakt igenom foten! Vi trycker ner den farliga piken under isen och skyndar vidare med replängds avstånd till **Lykta 5**.

Lykta 3

När ni börjar åker tillbaka ser ni en annan patrull, **Syndabocken**, åka rakt ut på den svaga isen. En scout i den andra patrullen går genom isen och faller ner i vattnet.

Skynda er vidare till **Lykta 6**.

Lykta 4

Med hög fart hinner ni långt ut på den svaga isen innan den går sönder och ni alla ramlar hand i hand ner i det iskalla vattnet.

Simma på stället vidare till **Lykta 7**.

Lykta 5

Ispikar är jättebra för att kunna bedöma isens tjocklek. Isen är för tunn och innan ni vet ordet av har en scout gått igenom isen.

Ni bromsar förfärat och sladdar vidare till **Lykta 6**.

Lykta 6

En scout är nere i det kalla vattnet och verkar inte kunna ta sig upp själv! Vad gör ni nu?

- 1) Vi skyndar oss fram och drar upp personen ur vattnet. Vi använder brandmansgreppet och alla i patrullen balanserar på kanten och försöker få tag i armar och ben på den olyckliga scouten i vattnet. Fortsätt till **Lykta 7**.
- 2) Vi står kvar på den säkra isen och använder livlina för att kasta ut till den nödställda. Med hjälp av den förlängda armen hjälper vi till att dra upp scouten som väl uppe på isen håller sig krypande på vägen mot säkerhet. Dra er upp mot **Lykta 9**.
- 3) Vi tar alla fram våra mobiltelefoner och lutar oss baklänges ut över vaken för att få bra vinkel på gruppfotot där detta ögonblick förevigas. Posta bilden på väg mot **Lykta 7**.

Lykta 7

Ånej! Det gick inte bra! Hela patrullen (eller det som finns kvar av patrullen) har åkt i sjön och plaskar förtvivlat i isvaken. Vad gör ni nu?

1) Efter ett snabbt rådslag utser vi den bästa simmaren med scouternas simmärke. Scouten ska dyka under isen fram till närmaste land och med hjälp av botten och isdubbarna bryta igenom den tunna isen nära land underifrån. Dyk vidare till

Lykta 8.

2) Vi tar fram våra isdubbar som vi har lättillgängliga runt halsen och börjar dra oss upp ur vattnet bakåt i färdriktningen där vi tror isen är tjockare. Börja kasa upp mot **Lykta 6.**

Lykta 8

Trots att ni kan dyka många meter i Gottsundabadet är det alldeles för långt och fullkomligt livsfarligt att dyka under is med tunga kläder i mörker. Ni är nu en färre i gruppen.

Gå tillbaka till **Lykta 7** för att se hur det går för resten av patrullen.

Lykta 9

Ni har tagit er upp på land. Det är kallt och vinden blåser och de blöta scouterna har redan börjat skaka tänder och bli blåa om läpparna. Vad gör ni nu?

- 1) Vi tar på oss våra torra kläder utanpå våra iskalla blöta kläder så att de blöta kläderna kan värmas upp av de torra. Vi håller den varma chokladen över de stelfrusna fingrarna. Njut av värmen hela vägen till **Lykta 10**.
- 2) Vi tar av oss våra blöta kläder och tar på oss våra torra kläder. Vi äter matsäck och dricker varm choklad hela vägen till **Lykta 11**.

Lykta 10

Nu är alla kläderna och fingrarna blöta och kalla, även de torra som ni satte på er utanpå de blöta. Mirakulöst nog har ni inte använt alla era torra kläder.

Plaskblöta och kalla fortsätter ni till **Lykta 9**.

Lykta 11

Alla scouterna har nu torra kläder på sig och har fått nya krafter av den varma chokladen. Det blåser och är kallt och ni vill hem. Ni märker att ni befinner er på en liten ö omgiven av vatten och is. Vad gör ni?

- 1) Vi går på isen mot hamnen som skymtar på andra sidan. Där har det nyligen åkt båtar fram och tillbaka på sjön så där borde det finns människor som kan hjälpa oss. Kanske finns det en bro eller brygga vi kan gömma oss under för att ta skydd från vinden? Rusa vidare mot **Lykta 6**.
- 2) Vi skickar ut den modigaste scouten att hoppa i förväg på isen, särskilt på vindbrunnarna, vid bryggorna och rännorna, för att försäkra oss om att det är en säkert. Hoppa vidare till **Lykta 5**.
- 3) Vi oss med största försiktighet fram över isen och aktar oss från förrädiska partier. Vi har kastlina och isdubbar lätt tillgängliga. Glid snabbt och försiktigt vidare till **Lykta 12**.

Lykta 12

Patrullen **Ensamma Vargen** står nu på fastlandet och lämnar den vackra men förrädiska sjön **Silverstjärnan** i vinterskrud bakom sig.

Blev ni blöta på vägen? Har ni hela patrullen med er? Har ni all utrustning med er tillbaka? Önskar ni att ni hade valt något annat alternativ på vägen?

Lycka till på isen i fortsättningen!

SLUT